

Discovery erhält „stats data“ aus dem Trainings-Modus

Wenn der Discovery zum „Training“ benutzt wird, verhält er sich genau wie ein Atlantis für die jeweils 1, 2 oder 4 Kanäle, die zum Training ausgewählt wurden. Dies gilt für alle Protokolle einschließlich Z-Werte etc. (Discovery SCP-Training funktioniert noch nicht, wird dies aber in weiteren Softwareupdates tun.). Man kann die Discovery Daten mit Programmen wie DCN128, New Mind usw. ansehen und analysieren, genau wie beim Atlantis.

Jetzt kann man die Ganzkopf-EEG-Daten in NeuroGuide, Persyst und Win EEG usw. einlesen. Daher ist der Discovery ein komplettes QEEG- und Trainings-System – in einer Kontinuität mit bereits etabliertem Atlantis und etablierten LZT-Protokollen (Life-Z-Wert-Training) usw.

Um die Discovery-Daten in eine Excel- oder quat-Datei zu übertragen,

muß man die Trainingsoption benutzen und 1, 2 oder 4 Kanäle zum Training ausgewählt haben, muß man die Kanäle in folgendem Fenster identifizieren: „Data Channels / Electrodes and Trainee Info“

Die Daten werden in eine Standard-BrainMaster-Summary – „.bsm“-Datei im Trainingsordner geschrieben.

Dies verarbeitet nur die Daten für die 1-4 Kanäle, die man auch trainiert.

Gehe zu Arbeitsplatz / lokaler Datenträger c: / brainm.20 / studiesd / {study id]

Finde die Summary-Datei, die analysiert werden soll. Sie wird z.B. einen Namen wie „sum0004-bsm“ für Sitzung 4.

Klicke rechts auf diese Datei und wähle „öffne mit...“

Klicke dann „durchsuche“ und navigiere zu c:/brainm.20/ und wähle „Breview30.exe“ und wähle „nutze immer diese Anwendung, um diesen Datei-Typ zu öffnen“.

Dann wird man in der Lage sein, den Ordner in Breview zu öffnen, der die excel und qat Dateien herstellt.

Man braucht nur einmal rechtsklicken und die Anwendung auswählen. Danach wird Windows immer „bsm“-Dateien mit Breview30.exe öffnen.

Nachdem man die Daten einmal in Breview angesehen hat, kann man jetzt Arbeitsplatz / lokaler Datenträger C:/ brainm.20 / studiesd / {study id] und hier die „.qat“-Datei finden, die man für DCN128 oder andere Programme benutzt.